

**MIEJSKI OŚRODEK EDUKACJI NAUCZYCIELI
W BYDGOSZCZY**



**REGULAMIN OGÓLNOPOLSKIEGO
KONKURS WIEDZY**

**„Historia polskiego i światowego
olimpizmu” – III edycja**



Polski Komitet Olimpijski
Polish Olympic Committee

**Patronat honorowy:
Polski Komitet Olimpijski**

Organizator:

- *Miejski Ośrodek Edukacji Nauczycieli w Bydgoszczy*

Honorowy patronat:

- *Polski Komitet Olimpijski*

Współorganizatorzy:

- *Zespół Szkół nr 24 im. Mariana Rejewskiego w Bydgoszczy*
- *Szkoła Podstawowa nr 2 w Bydgoszczy*
- *Zespół Szkół Budowlanych w Bydgoszczy*

Partnerzy:

- *Wyższa Szkoła Gospodarki w Bydgoszczy*
- *Kujawsko-Pomorska Rada Olimpijska*
- *Rada Osiedla Osowa Góra*
- *Miejski Szkolny Związek Sportowy w Bydgoszczy*
- *Szkolny Związek Sportowy Województwa Kujawsko-Pomorskiego*

REGULAMIN KONKURSU

§1. Cel

- Propagowanie sportowego modelu życia poprzez popularyzację idei i wartości olimpijskich wśród młodzieży szkolnej.
- Wyłonienie znawców historii Igrzysk Olimpijskich i ruchu olimpijskiego.
- Rekomendacja tematyki olimpijskiej jako części zajęć szkolnego wychowania fizycznego, realizowanego również w formie zdalnej.
- Kształtowanie umiejętności pracy i podejmowania decyzji w grupie.

§2. Tematyka konkursu

- Historia Nowożytnych Igrzysk Olimpijskich od roku 1948 (od zakończenia II Wojny światowej) do roku 2022 (ZIO w Pekinie)
- Symbolika olimpijska
- Osiągnięcia i sukcesy polskich sportowców w letnich i zimowych igrzyskach olimpijskich od 1948 r. do 2022 r.
- Podstawowe informacje dotyczące Igrzysk Olimpijskich (rok rozegrania zawodów, miasta gospodarze, nr kolejnej olimpiady).
- Tło historyczne związane i wpływające na przebieg i organizację kolejnych Igrzysk Olimpijskich.
- Idea olimpizmu humanistyczną wartością współczesnego świata.

§3. Organizatorzy konkursu

- Organizatorem konkursu jest Miejski Ośrodek Edukacji Nauczycieli w Bydgoszczy – doradcy metodyczni wychowania fizycznego
- Współorganizatorzy:
 - Zespół Szkół nr 24 im. Mariana Rejewskiego w Bydgoszczy
 - Szkoła Podstawowa nr 2 w Bydgoszczy
 - Zespół Szkół Budowlanych w Bydgoszczy

§4. Uczestnicy i zgłoszenia

- Uczniowie klas V-VIII szkół podstawowych oraz uczniowie szkół ponadpodstawowych¹ z terytorium Polski.
- Reprezentacja każdej szkoły składa się z **trzech** uczniów wyłonionych na podstawie etapu szkolnego.

¹ Uczniowie klas maturalnych, podczas ostatniej, finałowej, fazy konkursu, będą już absolwentami swoich szkół. Nie będzie to jednak stanowiło przeszkody w kontynuacji udziału w konkursie. Ponad to uczniowie mogą być w trakcie egzaminów maturalnych lub zawodowych. Należy to uwzględnić zgłaszając skład zespołu do konkursu.

- W ramach Zespołu Szkół mogą zgłaszać się reprezentacje poszczególnych szkół wchodzących w skład ZS stosownie do odpowiedniej kategorii.
- Drużynę szkolną do konkursu zgłasza nauczyciel-opiekun, który staje się jednocześnie osobą odpowiedzialną za przeprowadzenie etapu szkolnego i wytypowanie reprezentacji do dalszych etapów konkursu.
- Zgłoszenia szkół przyjmowane są od dnia 05.01.2023 r., za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego
- Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Konkursie, członkowie drużyny wyrażają zgodę na udział w Konkursie na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie oraz przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych i wykorzystanie wizerunku uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Konkursu.
- Nauczyciel opiekun dysponuje zgodą rodziców ucznia na udział w konkursie.

§5. Terminy

- Konkurs przeprowadzony zostanie w formule on-line, tzn:
 - Etap szkolny przeprowadza nauczyciel-opiekun w formie ustalonej przez siebie: stacjonarna lub on-line.
 - Etapy ogólnopolskie odbędą się w formie zdalnej ON- LINE, za pośrednictwem platformy MS Teams.
- Do konkursu zapisy przyjmowane będą w dniach od 05.01.2023r.
- Regulamin konkursu wraz z formularzem zgłoszeniowym dostępne są na stronie MOEN Bydgoszcz: [KONKURS](#)
- Po zgłoszeniu szkoły nauczyciel otrzyma od organizatora dostęp do materiałów oraz przykładowy zestaw pytań do przeprowadzenia eliminacji szkolnych - PADLET
- Etap szkolny należy przeprowadzić najpóźniej do dnia **17.02.2023 r.** i przesłać trzyosobowy skład reprezentantów danej szkoły (za pomocą dedykowanego formularza załączonego do PADLETU) zakwalifikowanych do kolejnego etapu,
- Od 01.03.2023 r. rozpoczynają się kolejne etapy konkursu:
 - 21.02.2023r. – zebranie organizacyjne nauczycieli-opiekunów, losowanie grup II etapu, przedstawienie drabinki konkursu w oparciu o rzeczywistą ilość zgłoszonych zespołów.
 - 22.02.2023 r. – prolog olimpijski, spotkanie wszystkich uczestników, zapoznanie uczniów ze sposobem przebiegu i organizacji konkursu.
 - Od 01.03.2023 r. – II etap – ogólnopolski
 - Maj 2023 r. – półfinał i finał – kategoria SP i Szkoły Ponadpodstawowe – po 4 zespoły
- Począwszy od II etapu rozgrywek, spotkania zainteresowanych zespołów odbywać się będą **we wtorki od godziny 8.15 do godz.12.00** platformie MS Teams, link do spotkania będzie otrzymywał nauczyciel opiekujący się danym zespołem. Drużyny zobowiązane są w tym czasie przebywać w jednej sali lekcyjnej, dysponującej połączeniem internetowym.

§6. Zasady przeprowadzenia konkursu

- **I etap – szkolny**, odpowiedzialnym za jego przeprowadzenie, wytypowanie trzysobowego zespołu oraz podanie składu tego zespołu organizatorom konkursu jest – **NAUCZYCIEL ZGŁASZAJĄCY SZKOŁĘ**. Nauczyciel otrzymuje od organizatora dostęp do materiałów oraz przykładowy zestaw pytań do przeprowadzenia etapu szkolnego. Format przeprowadzenia tego etapu jest całkowicie w gestii nauczyciela zgłaszającego szkołę. W nieprzekraczalnym terminie do **17.02.2023 r.** nauczyciel zgłasza do organizatorów skład trzysobowej drużyny reprezentującej daną szkołę.
- **II etap (ON-LINE) konkursu**. Drugi etap konkursu ma na celu wyłonienie 8 najlepszych zespołów w dwóch kategoriach wiekowych. 4 zespołów reprezentujących szkoły podstawowe i 4 zespołów reprezentujących szkoły ponadpodstawowe. W tym celu opiekunowie wszystkich zgłoszonych zespołów otrzymają link do spotkania on-line podczas, którego rozlosowane zostaną grupy drużyn rywalizujących w tym etapie. Liczebność grup uzależniona będzie od ilości zgłoszonych zespołów. Celem tego etapu jest wyłonienie ósemki zespołów (4+4), które następnie utworzą pary półfinałowe ze wskazaną drabinką do spotkania finałowego.
- Etap ogólnopolski, przeprowadzany w formie on-line, na platformie MS Teams:
 - Trzysobowe drużyny wraz z opiekunem, reprezentujące daną szkołę, w wyznaczonym terminie, znajdują się w jednym pomieszczeniu na terenie swojej szkoły.
 - Drużyna zajmuje miejsce za stołem lub ławką, a przed sobą w odległości 1,5 do 2 m. ustawia monitor komputera lub laptop za pomocą, którego łączyć się będzie z organizatorem.
 - Na blacie stołu nie mogą znajdować się żadne pomoce dydaktyczne, notatki czy inne urządzenia multimedialne.
 - Dla zwiększenia komfortu odczytywania pytań, możliwe jest połączenie monitora z rzutnikiem multimedialnym i wyświetlanie pytań także na ekranie czy ścianie. Jest to rozwiązanie opcjonalne. O jego zastosowaniu decydują poszczególne drużyny. Sugerowany jest kontakt i konsultacja z informatykiem szkolnym, w celu sprawdzenia tej formy prezentacji pytań.
 - Uczniowie nie muszą mieć dostępu do myszki i klawiatury, podczas trwania części konkursowej. Odpowiedzi na żadne pytania, nie będą wymagały użycia tych sprzętów.

- Drużyna będzie miała czas 45 sekund na konsultacje i udzielenie odpowiedzi. Upływający czas będzie widoczny na ekranie. Przed upływem regulaminowego czasu drużyna musi zacząć udzielanie odpowiedzi.

§7. Zasady przeprowadzenia rywalizacji on-line

- Każda drużyna liczy trzy osoby i wspólnie decyduje o udzieleniu odpowiedzi na poszczególne pytania.
- Trzyosobowe drużyny wraz z opiekunem, reprezentujące daną szkołę, w wyznaczonym terminie, znajdują się w jednym pomieszczeniu na terenie swojej szkoły.
- Drużyna zajmuje miejsce za stołem lub ławką, a przed sobą w odległości 1,5 do 2 m. ustawia monitor komputera lub laptop za pomocą, którego łączyć się będzie z organizatorem.
- Na blacie stołu nie mogą znajdować się żadne pomoce dydaktyczne, notatki czy inne urządzenia multimedialne.
- Dla zwiększenia komfortu odczytywania pytań, możliwe jest połączenie monitora z rzutnikiem multimedialnym i wyświetlanie pytań także na ekranie czy ścianie. Jest to rozwiązanie opcjonalne. O jego zastosowaniu decydują poszczególne drużyny. Sugerowany jest kontakt i konsultacja z informatykiem szkolnym, w celu sprawdzenia tej formy prezentacji pytań.
- Uczniowie nie muszą mieć dostępu do myszki i klawiatury, podczas trwania części konkursowej. Odpowiedzi na żadne pytania, nie będą wymagały użycia tych sprzętów.
- Nauczyciel-opiekun poszczególnych drużyn otrzymuje link do spotkania od organizatora. Nauczyciel-opiekun wraz z uczniami uczestniczą w konkursie zdalnie, przebywając w jednym pomieszczeniu szkoły.
- Drużyna logując się do spotkania wpisuje nazwę swojej szkoły wg następującego wzoru: nazwa szkoły (np. SP X) oraz miejscowość.
- Członkowie drużyny odpowiadającej konsultują się wspólnie, po czym decydują o udzieleniu odpowiedzi na zadane pytanie konkursowe.
- Nauczyciel-opiekun uczestniczy w zabawie, nie udziela odpowiedzi swoim podopiecznym.
- Każda drużyna MUSI mieć włączoną kamerkę internetową, mikrofon oraz być widoczny podczas konsultacji drużynowej i udzielania odpowiedzi. Kamerkę oraz mikrofon włącza nauczyciel-opiekun.
- Reprezentanci pozostałych drużyn muszą mieć wyłączone mikrofony podczas odpowiedzi wskazanej drużyny.
- Ograniczenie czasowe: i to **45 sekund na rozpoczęcie udzielania odpowiedzi.**
- Każda drużyna wskazuje nr pytania z zestawu przygotowanego na kolejne etapy konkursu. Wylosowane pytanie pojawia się na ekranie, prowadzący czyta pytanie i od

momentu zakończenia czytania pytania drużyna ma 45 sek. na rozpoczęcie udzielania odpowiedzi.

- O ilości rund i pytań drużyny będą informowane przed każdym kolejnym etapem konkursu (nieprzekraczalne minimum to 7 pytań).
- Drużyna za dobrą odpowiedź otrzymuje 1 pkt, za nieprawidłową 0 pkt.
- Drużyna musi udzielić pełnej i wyczerpującej odpowiedzi zgodnej z treścią pytania, aby otrzymać 1 pkt.
- O końcowej klasyfikacji w danej grupie decyduje ilość punktów. W przypadku równej ilości punktów, zainteresowane drużyny otrzymują pytania dodatkowe.
- Zwycięzca finału jest zwycięzcą Konkursu w danej kategorii wiekowej (SP i szkoły ponadpodstawowe)

§8. Jury

- Nad prawidłowym przebiegiem konkursu czuwa jury. Przed rozpoczęciem zmagania przewodniczący zapoznaje uczestników z regulaminem. W szczególności z ilością pytań, ze sposobem odpowiadania na pytania oraz podaje zasady oceny odpowiedzi.
- Do zadań jury należy: rozpatrywanie kwestii spornych, ustalanie kolejności odpowiedzi, przyjmowanie i rozpatrywanie na miejscu protestów, potwierdzenie wyników konkursu.

§9. Nagrody i wyniki

- Nagrody rzeczowe przeznaczone zostaną dla czterech pierwszych drużyn konkursu i ich opiekunów.
- Wszystkie drużyny uczestniczące w konkursie otrzymają pamiątkowy dyplom.
- Drobną upominek przeznaczono także dla nauczycieli opiekunów wszystkich zespołów uczestniczących w konkursie.
- Nagrody dla finalistów – puchary, dyplomy, nagrody rzeczowe i pamiątki zapewnia organizator Konkursu.
- Wyniki konkursu opublikowane zostaną na stronie internetowej i na profilach społecznościowych (Facebook) MOEN Bydgoszcz oraz stronach współorganizatorów konkursu.

§10. Postanowienia końcowe

- Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora <https://moen.edu.bydgoszcz.pl/ogolnopolski-konkurs-historia-polskiego-i-swiatowego-olimpizmu-edycja-iii-rok-szkolny-2022-2023-w100,5150,58681.html>
- W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem, zastosowanie mają odpowiednie zapisy prawa polskiego.
- W zakresie interpretacji Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów
- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn.

- Wszelkie pytania dotyczące przebiegu i organizacji konkursu, prosimy kierować drogą elektroniczną na adresy organizatorów.

§11. Kontakt do organizatorów

- Organizatorzy: doradcy metodyczni MOEN w Bydgoszczy
 - Krzysztof Kultys – krzysztof.kultys@moen.edu.bydgoszcz.pl
 - Jacek Kotecki – jacek.kotecki@moen.edu.bydgoszcz.pl
 - Grzegorz Dzieciolowski – grzegorz.dzieciolowski@moen.edu.bydgoszcz.pl