

L.p.	Nazwa aplikacji	Krótki opis lub zastosowanie
1.	Microsoft Forms	Za pomocą programu Microsoft Forms możesz utworzyć formularz, taki jak ankieta lub test, zaprosić inne osoby do odpowiedzi przy użyciu niemal każdego przeglądarki internetowej lub urządzenia przenośnego, wyświetlić wyniki w czasie rzeczywistym w czasie ich przesłanych, użyć wbudowanej analizy, aby ocenić odpowiedzi, i wyeksportować wyniki do programu Excel w celu dodatkowego analizowania lub oceniania.
2.	Padlet	Padlet jest wirtualną tablicą . Głównym jej zadaniem możliwość gromadzenia w jednym miejscu różnego rodzaju materiałów cyfrowych w ramach tematu określonego przez prowadzącego. Strona posiada polską wersję językową i wymaga rejestracji użytkownika.
3.	Genial.ly	I taką kreatywność pomoże wyzwolić takie właśnie genialne narzędzie – czyli genial.ly. Jest to aplikacja, która może okazać się świetną alternatywą Power Pointa np. dla trenera prowadzącego warsztaty jak również dla sprzedawcy, który chce zorganizować prezentację swojego produktu, ale nie tylko. Genial.ly okaże się również bardzo przydatny dla nauczyciela, którego wspomógł w przygotowaniu prawdziwie interaktywnej lekcji i to zarówno w wersji stacjonarnej jak i online. Inne ciekawe rozwiązanie może zainteresować np. blogerów oraz właścicieli stron internetowych. Jest nim możliwość udostępnienia stworzonego projektu bezpośrednio na blogu lub stronie internetowej. Możemy pobrać kod do osadzenia projektu aby udostępnić go osobom odwiedzającym nasze miejsce w sieci.
4.	Ewychowaniefizyczne	Zajęcia WF-u są bardzo dobrze prowadzone w szkołach, niestety dzieci jak i ich rodzice nie przywiązują większej wagi do tego przedmiotu poza szkołą. Zadania domowe np. z matematyki, czy j. polskiego są czymś oczywistym w naszym społeczeństwie, ale już dbanie o wychowanie fizyczne pozaszkolne zostawione jest dla dzieci bardziej uzdolnionych motorycznie, uczęszczających na SKS czy grające w malutkich Klubach Sportowych. Tymczasem wszyscy, nie tylko naukowcy i lekarze, zdają sobie sprawę z tego, że dzieci rzadko wykorzystujące aktywność fizyczną są wielokrotnie bardziej narażone na zapadanie na różne choroby, m.in. cywilizacyjne. Jeżeli dbamy o to by nasze dziecko wchodząc w dorosłe życie było choć podstawowo wykształcone z nauk przyrodniczych, zadbajmy też o to by wchodząc w kolejny etap swojego życia było zdrowe. Nowoczesna technologia często przeszkadza w aktywności fizycznej, jednak od teraz wykorzystując ją możemy zadbać o wychowanie fizyczne. Badania które ostatnio przeprowadziliśmy dowodzą, iż zachęta do aktywności fizycznej z wykorzystaniem nowoczesnych mediów,

		streamingu video, czy aplikacji w telefonach nawet 10 krotnie zwiększa konwersję przekładającą się na cel, jakim jest aktywizacja ruchowa dzieci i młodzieży. Wychowanie fizyczne nie ma na celu, jak mylnie sądziło wielu z nas, stworzenia wybitnych zawodowych sportowców, lecz jego celem jest poprawa komfortu psychicznego naszego społeczeństwa, a ponad wszystko naszego zdrowia w życiu dorosłym. Nie czekajmy aż będzie za późno. DZIAŁAJMY!!! Po prostu jest to doskonała baza filmów z zadaniami z wychowania fizycznego.
5.	Google classroom	Używając Classroom, możesz poprawić obsługę projektów, zwiększyć wydajność współpracy i przyspieszyć komunikację w swojej szkole. Usługa ta jest dostępna w internecie i w aplikacji mobilnej. W Classroom możesz używać wielu narzędzi, z których już korzystasz, takich jak Gmail, Dokumenty Google czy Kalendarz Google.
6.	Quizlet	Quizlet to najprostszy sposób na naukę, powtórkę i opanowanie materiału, którego się uczysz. Twórz swoje własne fiszki lub wybieraj spośród milionów stworzonych przez innych użytkowników. Każdego miesiąca ponad 50 milionów uczniów uczy się w darmowej aplikacji Quizlet! Dzięki aplikacji do fiszek Quizlet możesz: - Przygotować się na dzień swojego testu w trybie Ucz się - Uczyć się, korzystając z fiszek - Przypomnieć sobie materiał do testu w trybie Pisanie - Ściągać się z czasem w grze Dopasowania - Udostępniać fiszki znajomym, kolegom z klasy lub uczniom - Uczyć się angielskiego i innych języków obcych - Słuchać swojego materiału wymawianego prawidłowo w 18 językach - Uczyć się przedmiotów ścisłych, matematyki, historii, programowania i wielu innych Quizlet pomoże Ci przygotować się do każdego rodzaju testu. Obojętnie czy uczęszczasz do klasy o profilu językowym, historycznym czy fizyczno-chemicznym. Quizlet to najprostszy sposób na naukę angielskiego i innych nowych języków obcych. Quizlet Dla Nauczycieli:

		- Pomóż swoim uczniom w nauce - Twórz fiszki na każdy temat - Pomóż uczniom uczyć się polskiego, języka obcego, fizyki, matematyki, programowania i innych przedmiotów Quizlet to najlepsza aplikacja do fiszek, która wspiera Twoich uczniów w nauce! Tworzenie własnych fiszek jest niezwykle proste. Istnieje również możliwość wyboru spośród gotowych zestawów. Quizlet to jedyna aplikacja, której potrzebujesz do nauki.
7.	LearningApps	LearningApps.org jest aplikacją Web 2.0 wspierającą proces uczenia się i nauczania za pomocą małych interaktywnych modułów. Istniejące moduły mogą być bezpośrednio wykorzystywane w nauczaniu, lub też zmieniane lub tworzone przez użytkowników w Internecie. Celem jest zebranie aplikacji wielokrotnego użytku i udostępnienie ich publicznie.” – w ten sposób sami twórcy opisują LearningApps. Wskazują oni tym samym na kilka funkcji tego narzędzia. LearningApps jest narzędziem umożliwiającym z jednej strony tworzenie własnych mini-ćwiczeń, mini-aplikacji, które mogą być potem wykorzystywane na zajęciach, jak i korzystanie z tych, które już istnieją. Nauczyciel ma zatem możliwość umieszczenia w ćwiczeniach tych słówek/konstrukcji/zwrotów, które właśnie ćwiczy z uczącymi się. Narzędzie to jest zupełnie bezpłatne, wymaga jednak logowania jeżeli chce się tworzyć własne aplikacje (samo korzystanie z stworzonych przez kogoś aplikacji nie wymaga logowania). Narzędzie to jest szybkie i łatwe w obsłudze. LearningApps może być używane w 20 różnych językach. Za pomocą opisywanego narzędzia tworzyć można szereg ćwiczeń. W tym celu proponuje się 21 aplikacji do tworzenia zróżnicowanych ćwiczeń, a także 5 narzędzi, które mogą być wykorzystywane podczas pracy grupowej, wymiany myśli w klasie. LearningApps umożliwia tworzenie m.in. zadań: • audio/video z adnotacjami, • na grupowanie, • na znajdowanie par, • w formie krzyżówki, • w formie zdań z lukami, • w formie wykreślanki, • polegających na teście jednokrotnego wyboru. Wśród dodatkowych, bardziej społecznych możliwości LearningApps wymienić można:

		• sondaż, • czat, • czy kalendarz. Tworzenie narzędzi jest intuicyjne i szybkie.
8.	Testportal	Witryna do tworzenia testów on-line. Więcej informacji pod linkiem: https://www.testportal.pl/jak-dzialaja-testy-online.html
9.	Google Forms	Google Forms , czyli Formularze Google , to jedna z aplikacji , które wchodzi w skład pakietu Google Workspace (dawniej G Suite) oraz zestawu bezpłatnych programów dla prywatnych użytkowników poczty Gmail. Możemy dzięki niej zbierać feedback, przeprowadzać profesjonalne badania ankietowe, a nawet tworzyć testy. Więcej szczegółów na witrynie: https://www.google.pl/intl/pl/forms/about/
10.	Quizizz	Quizizz jest platformą internetową dającą możliwość tworzenia własnych quizów oraz korzystania z już istniejących.... Quizy mogą być narzędziem do wprowadzania nowych tematów, bądź też sposobem na sprawdzenie wiedzy już zdobytej przez uczniów, jako testy wiedzy.
11.	Wordwall	Wordwall to platforma pozwalająca na przygotowanie interaktywnych zadań i ćwiczeń na bazie istniejących szablonów w formie kart pracy do wydrukowania. Więcej szczegółów: https://wordwall.net/pl/features
12.	E podręczniki	Portal udostępniający szeroki zasób podręczników i lektur. Więcej szczegółów: https://epodreczniki.pl/poradnik-dla-uzytkownika
13.	Goodloadnig.com	Strona ucząca poprawnego załadunku i rozładunku samochodów ciężarowych przydatna w procesie nauczania logistyki. Więcej szczegółów: https://www.goodloading.com/pl/instrukcja/
14.	Class Dojo	ClassDojo jest to aplikacja mobilna skierowana do nauczycieli, której celem jest poprawa zachowania w klasie. ... Działa to zaś następująco: nauczyciel korzystający z programu daje uczniom sygnał o ich dobrym albo złym zachowaniu, a to wybierając daną funkcję w jej interfejsie. Więcej szczegółów: https://www.classdojo.com/pl-pl/about-v2/
15.	Prezi	Prezi – oferowane m.in. w modelu chmury obliczeniowej (SaaS) oprogramowanie tworzenia i przedstawiania prezentacji na tzw. wirtualnym płótnie, wykorzystujące platformę Adobe Flash i Adobe AIR. ... W przypadku linearnych prezentacji można tworzyć predefiniowane ścieżki nawigacji podczas pokazu. Więcej szczegółów:

		https://prezi.com/
16.	Kahoot	Kahoot. to prawdopodobnie najbardziej znana i popularna aplikacja do zadań i quizów w szkole. ... Pytania trzeba prezentować na rzutniku lub osobnym ekranie, a odpowiedzi udziela się klikając na odpowiedni symbol odpowiedzi na smartfonie (po wpisaniu kodu w aplikacji lub na stronie mobilnej). Więcej szczegółów: https://kahoot.com/
17.	Liveworksheets	Pozwala zamienić martwe PDF w coś wyjątkowego. Więcej szczegółów: https://www.liveworksheets.com/aboutthis_en.asp
18.	Phet.colorado.edu	Witryna dzięki której możemy przeprowadzać różnego rodzaju symulacje. Więcej szczegółów: https://phet.colorado.edu/translation/920/simulations/filter?locale=pl