

BAJECZNE BINGO

Opracowała Beata Deptuła

Zabawa „Bajeczne bingo” przeznaczona jest dla dzieci klas I - III, ale po modyfikacjach może być wykorzystana również przez starszych uczniów.

Jej celem jest sprawdzenie i utrwalenie wiadomości na temat poznanych utworów literackich (baśnie, bajki, legendy), poprzez zgromadzenie tematycznie związanych z danym utworem rzeczowników.

Zasady gry:

W grze może brać udział od 2 do 6 uczniów.

Każdy z graczy losuje planszę, na której przedstawiona jest ilustracja z utworu literackiego. Sprawdza, jaki utwór wylosował i kładzie ją przed sobą na stole, ilustracją ku dołowi. Druga, widoczna strona planszy podzielona jest na 6 części.

Na stole rozłożone zostają, napisami ku dołowi (jak w „memory”), kartoniki ze słowami związanymi tematycznie z wykorzystywanymi w grze utworami literackimi. Gracze kolejno wybierają kartoniki. Jeśli wylosowane słowo związane jest z legendą, baśnią itd. ukrytą na ilustracji, układają je na swojej planszy. Słowo niepasujące wraca na stół. Dzieci zapamiętują miejsce odkładanych kartoników.

Wygrywa osoba, która pierwsza zgromadzi 6 swoich słów, ułoży je w kolejności alfabetycznej i krzyknie BINGO.

Np.

Niewidoczna ilustracja



Widoczna strona:

Kartoniki z proponowanymi słowami:

KRAK

WAWEL

SMOK

SZEWczyk

JAMA

OWCA

Inne propozycje:

I.



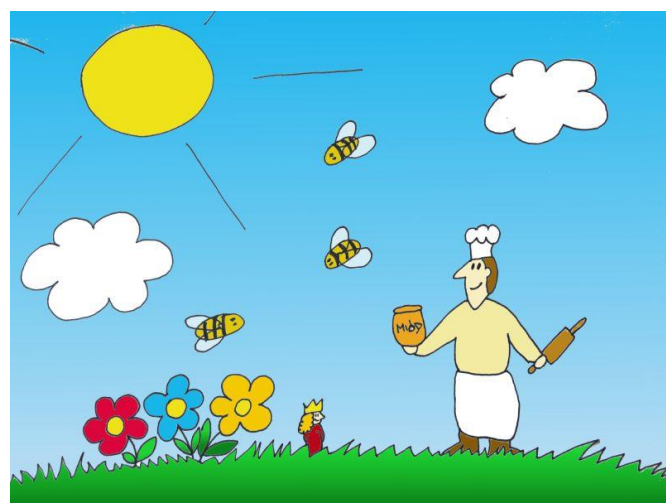
WISŁA, WARSZAWA, RYBAK, STOLICA, SIECI, SYRENA

II.



TRZEJ BRACIA, GNIEZNO, ORZEŁ, GODŁO, LECH, WOJOWIE

III.



PIERNIKI, TORUŃ, PSZCZOŁY, MIÓD, PIEKARZ, BARTŁOMIEJ

IV.



KOGUT, KSIĘŻYC, DIABEŁ, KARCZMA, RZYM, CYROGRAF