

**MIEJSKI OŚRODEK EDUKACJI NAUCZYCIELI
W BYDGOSZCZY**



Polski Komitet Olimpijski
Polish Olympic Committee

**REGULAMIN OGÓLNOPOLSKIEGO
KONKURS WIEDZY**

**„Historia polskiego i światowego
olimpizmu”**

**Honorowy patronat:
Polski Komitet Olimpijski**

Organizator:

- Miejski Ośrodek Edukacji Nauczycieli w Bydgoszczy

Partnerzy:

- Kujawsko-Pomorska Rada Olimpijska
- Miejski Szkolny Związek Sportowy w Bydgoszczy
- Szkolny Związek Sportowy Województwa Kujawsko-Pomorskiego

Współorganizatorzy:

- *Zespół Szkół nr 24 im. M. Rejewskiego w Bydgoszczy*
- *Szkoła Podstawowa nr 2 W Bydgoszczy*
- *Zespół Szkół Budowlanych w Bydgoszczy*

REGULAMIN KONKURSU

§1. Cel

- Propagowanie sportowego modelu życia poprzez popularyzację idei i wartości olimpijskich wśród młodzieży szkolnej
- Wyłonienie najlepszych znawców sportu w obszarze tematycznym ruchu olimpijskiego.
- Rekomendacja tematyki olimpijskiej jako sposobu realizacji części zajęć zdalnego wychowania fizycznego.
- Kształtowanie umiejętności pracy i podejmowania decyzji w grupie.

§2. Tematyka konkursu

- Historia Nowożytnych Igrzysk Olimpijskich
- Symbolika olimpijska
- Osiągnięcia i sukcesy polskich sportowców oraz uczestników konkursów sztuki w letnich i zimowych igrzyskach olimpijskich
- Podstawowe informacje dotyczące Igrzysk Olimpijskich (rok rozegrania zawodów, miasta gospodarze, nr kolejnej olimpiady)

§3. Organizatorzy konkursu

- Organizatorzy konkursu: Miejski Ośrodek Edukacji Nauczycieli w Bydgoszczy – doradcy metodyczni wychowania fizycznego
- Współorganizatorzy:
 - Zespół Szkół nr 24 im. Mariana Rejewskiego w Bydgoszczy
 - Szkoła Podstawowa nr 2 w Bydgoszczy
 - Zespół Szkół Budowlanych w Bydgoszczy

§4. Uczestnicy i zgłoszenia

- Uczniowie klas VI-VIII szkół podstawowych oraz uczniowie szkół ponadpodstawowych (z wyłączeniem uczniów klas maturalnych i kończących szkołę) z terytorium Polski.
- Reprezentacja każdej szkoły składa się z **trzech** uczniów wyłonionych na podstawie etapu szkolnego.
- W ramach Zespołu Szkół zgłaszają się reprezentacje poszczególnych szkół wchodzących w skład ZS
- Drużynę szkolną do konkursu zgłasza nauczyciel-opiekun, który staje się jednocześnie osobą odpowiedzialną za przeprowadzenie etapu szkolnego i wytypowanie reprezentacji do dalszych etapów konkursu
- Zgłoszenie szkół przyjmowane są od dnia **11.03.2021 do 24.03.2021r.**, za pośrednictwem [formularza zgłoszeniowego](#)

- Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Konkursie, członkowie drużyny wyrażają zgodę na udział w Konkursie na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie oraz przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych i wykorzystanie wizerunku uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Konkursu.
- Nauczyciel opiekun dysponuje zgodą rodziców ucznia na udział w konkursie.

§5. Terminy

- Konkurs przeprowadzony zostanie w formie ON-LINE, za pośrednictwem platformy MS Teams.
- Do konkursu zapisy przyjmowane będą w dniach od **11.03.2021 do 24.03.2021 r.**
- Regulamin konkursu wraz z formularzem zgłoszeniowym dostępne są na stronie MOEN Bydgoszcz: [KONKURS](#)
- Po zgłoszeniu szkoły nauczyciel otrzyma od organizatora dostęp do materiałów oraz przykładowy zestaw pytań do przeprowadzenia eliminacji szkolnych.
- Etap szkolny należy przeprowadzić do dnia **12.04.2021 r.** i przesłać trzyosobowy skład reprezentantów danej szkoły (za pomocą dedykowanego formularza załączonego do PADLETU) zakwalifikowanych do kolejnego etapu,
- Od 15.04.2021 r. rozpoczynają się kolejne etapy konkursu:
 - 15.04.2021r. – zebranie organizacyjne nauczycieli-opiekunów, losowanie grup II etapu, przedstawienie drabinki konkursu w oparciu o rzeczywistą ilość zgłoszonych zespołów.
 - Od 22.04.2021 do 13.05.2021 r. – II etap
 - 20.05.2021 – Półfinały – kategoria SP – 4 zespoły
 - 27.05.2021 – Półfinały – kategoria szkoły ponadpodstawowe – 4 zespoły
 - 10.06.2021 – Finały obu kategorii – 2 zespoły z SP i 2 zespoły ze SPP
 - 17.06.2021 – Zwycięzcy obu kategorii
- Począwszy od II etapu rozgrywek, spotkania zainteresowanych zespołów odbywać się będą **we czwartki od godziny 16.00 na platformie MS Teams**, link do spotkania będzie otrzymywał nauczyciel opiekujący się danym zespołem.

§6. Zasady przeprowadzenia konkursu

- **I etap – szkolny**, odpowiedzialnym za jego przeprowadzenie, wytypowanie trzyosobowego zespołu oraz podanie składu tego zespołu organizatorom konkursu jest – **NAUCZYCIEL ZGŁASZAJĄCY SZKOŁĘ**. Nauczyciel otrzymuje od organizatora dostęp do materiałów oraz przykładowy zestaw pytań do przeprowadzenia etapu szkolnego. Format przeprowadzenia tego etapu jest całkowicie w gestii nauczyciela zgłaszającego szkołę. W **nieprzekraczalnym** terminie do **12.04.2021 r.** nauczyciel zgłasza do organizatorów skład trzyosobowej drużyny reprezentującej daną szkołę.
- **II etap (ON-LINE) konkursu**. Drugi etap konkursu ma na celu wyłonienie 8 najlepszych zespołów w dwóch kategoriach wiekowych. 4 zespołów reprezentujących

szkoły podstawowe i 4 zespołów reprezentujących szkoły ponadpodstawowe. W tym celu opiekunowie wszystkich zgłoszonych zespołów otrzymają link do spotkania on-line podczas, którego w dniu 15.04.2021 r. rozlosowane zostaną grupy drużyn rywalizujących w tym etapie. Liczebność grup uzależniona będzie od ilości zgłoszonych zespołów. Celem tego etapu jest wyłonienie ósemki zespołów (4+4), które następnie utworzą pary półfinałowe ze wskazaną drabinką do spotkania finałowego.

- **Zwycięzcy obu kategorii spotykają się w SUPERFINALE.**

§7. Zasady przeprowadzenia rywalizacji on-line

- Każda drużyna liczy trzy osoby i wspólnie decyduje o udzieleniu odpowiedzi na poszczególne pytania.
- Poszczególni członkowie drużyny otrzymują link do spotkania od nauczyciela-opiekuna. Uczniowie uczestniczą w konkursie zdalnie, przebywając w miejscu zamieszkania.
- Uczniowie logując się do spotkania wpisują swoje dane wg następującego wzoru: nazwa szkoły (np. SP X) oraz imię i nazwisko.
- Członkowie drużyny odpowiadającej mają włączone mikrofony, konsultują się wspólnie, po czym decydują o udzieleniu odpowiedzi na zadane pytanie konkursowe.
- Nauczyciel-opiekun uczestniczy w zabawie, nie udziela odpowiedzi swoim podopiecznym.
- Każdy członek drużyny MUSI mieć włączoną kamerkę internetową i być widoczny podczas konsultacji drużynowej i udzielania odpowiedzi.
- Reprezentanci pozostałych drużyn muszą mieć wyłączone mikrofony podczas odpowiedzi wskazanej drużyny.
- W celu wyeliminowania niedomówień wynikających z formuły konkursu, każdy z członków drużyny może mieć dostęp do pomocy w postaci książek, Internetu, itp., a jedynym ograniczeniem jest czas na udzielenie odpowiedzi: **30 sekund na rozpoczęcie udzielania odpowiedzi.**
- Każda drużyna wskazuje nr pytania z zestawu przygotowanego na kolejne etapy konkursu. Wylosowane pytanie pojawia się na ekranie, prowadzący czyta pytanie i od momentu zakończenia czytania pytania drużyna ma 30 sek. na rozpoczęcie udzielania odpowiedzi.
- O ilości rund i pytań drużyny będą informowane przed każdym kolejnym etapem konkursu (nieprzekraczalne minimum to 7 pytań).
- Drużyna za dobrą odpowiedź otrzymuje 1 pkt, za nieprawidłową 0 pkt.
- Drużyna musi udzielić pełnej i wyczerpującej odpowiedzi zgodnej z treścią pytania, aby otrzymać 1 pkt.
- O końcowej klasyfikacji w danej grupie decyduje ilość punktów. W przypadku równej ilości punktów, zainteresowane drużyny otrzymują tzw. pytanie dodatkowe, wspólne dla wszystkich. O zwycięstwie decydować będzie kolejność wpisów prawidłowych odpowiedzi w „Konwersacji spotkania – Chat”. Odpowiada jedna, wskazana wcześniej osoba z drużyny.

- Na etapie półfinału i finału rywalizują zespoły w parach, zwycięzca awansuje do kolejnej rundy, a przegrywający odpada.
- Reprezentanci drużyn, które zajmą miejsca 1-4 uzyskują jednocześnie tytuł finalisty konkursu.
- Drużyny, które odpadną w II etapie zajmują miejsca od 5 w dół. O kolejności miejsc decyduje miejsce zajęte w grupie etapu II.
- Przegrane zespoły z półfinałów zajmują ex aequo miejsce trzecie w konkursie (nie będzie rozgrywany pojedynek o III miejsce).
- Zwycięzca finału jest zwycięzcą Konkursu w danej kategorii wiekowej (SP i szkoły ponadpodstawowe)
- Zwycięzcy obu kategorii spotykają się w SUPERFINALE i rywalizują o tytuł SUPERCHAMPIONA.

§8. Jury

- Nad prawidłowym przebiegiem konkursu czuwa jury. Przed rozpoczęciem zmagania przewodniczący zapoznaje uczestników z regulaminem. W szczególności z ilością pytań, ze sposobem odpowiadania na pytania oraz podaje zasady oceny odpowiedzi.
- Do zadań jury należy: rozpatrywanie kwestii spornych, ustalanie kolejności odpowiedzi, przyjmowanie i rozpatrywanie na miejscu protestów, potwierdzenie wyników konkursu.

§9. Nagrody i wyniki

- Nagrody rzeczowe przeznaczone zostaną dla czterech pierwszych drużyn konkursu i ich opiekunów.
- Wszystkie drużyny uczestniczące w konkursie otrzymają pamiątkowy dyplom.
- Drobną upominek przeznaczono także dla nauczycieli opiekunów wszystkich zespołów uczestniczących w konkursie.
- Nagrody dla finalistów – puchary, dyplomy, nagrody rzeczowe i pamiątki zapewnia organizator Konkursu.
- Wyniki konkursu opublikowane zostaną na stronie internetowej i na profilach społecznościowych (Facebook) MOEN Bydgoszcz oraz stronach współorganizatorów konkursu.

§10. Postanowienia końcowe

- Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora – [KONKURS](#)
- W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem, zastosowanie mają odpowiednie zapisy prawa polskiego.
- W zakresie interpretacji Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów
- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn.

- Wszelkie pytania dotyczące przebiegu i organizacji konkursu, prosimy kierować drogą elektroniczną na adresy organizatorów.

§11. Kontakt do organizatorów

- Organizatorzy: doradcy metodyczni MOEN w Bydgoszczy
 - Krzysztof Kultys – krzysztof.kultys@edu.bydgoszcz.pl
 - Jacek Kotecki – jacek.kotecki@edu.bydgoszcz.pl
 - Grzegorz Dzieciółowski – grzegorz.dzieciolowski@edu.bydgoszcz.pl