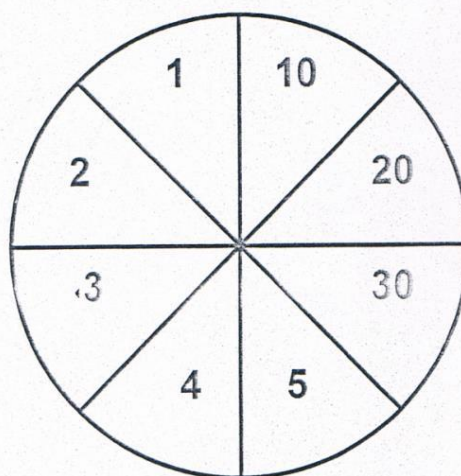
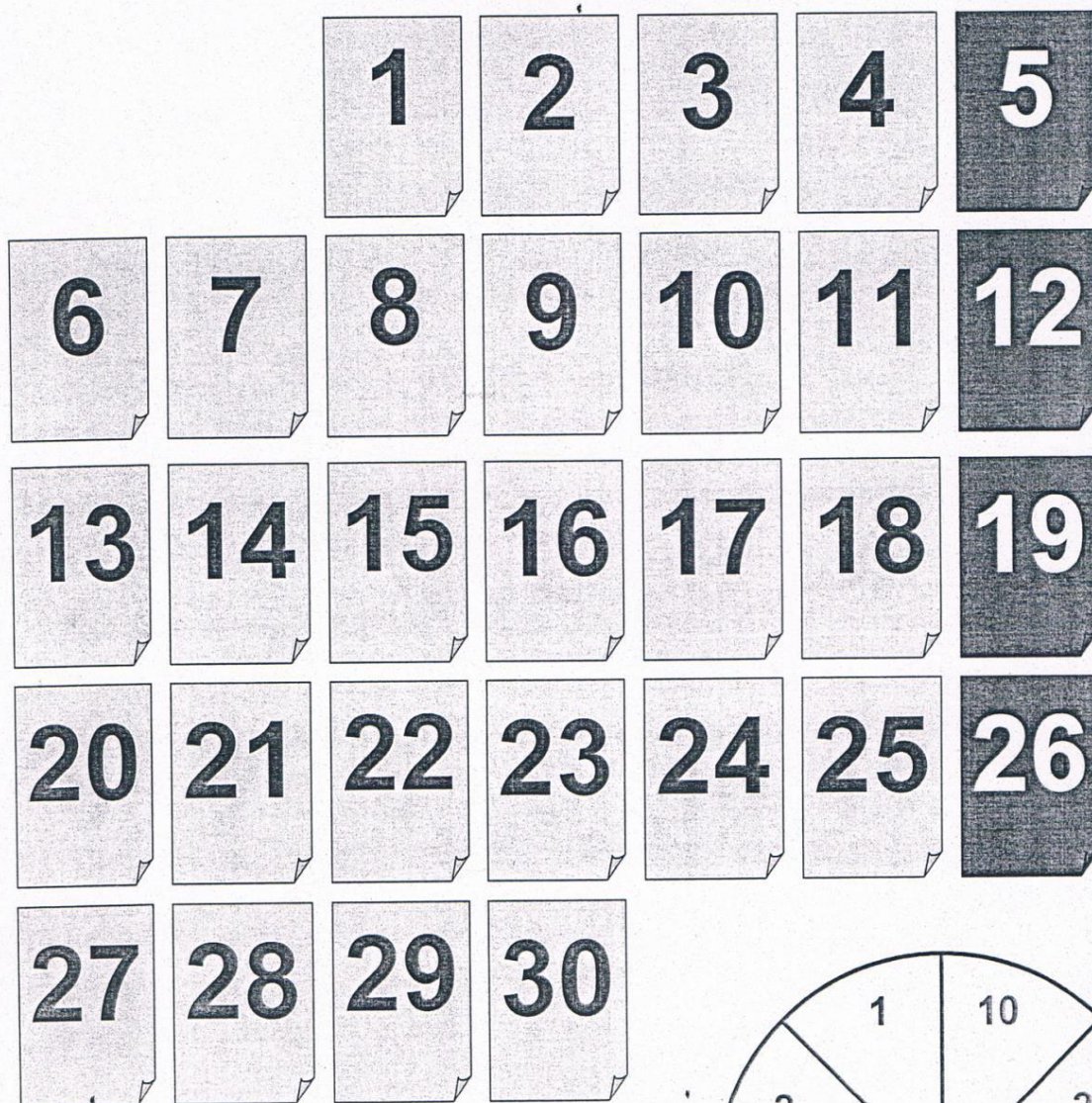


KARTKI Z KALENDARZA



KARTKI Z KALENDARZA

Pomoce: plansza (por. dalej), ołówek, spinacz, po 7 pionków dla każdego gracza.

Reguły: Zawodnik losuje z pomocą bączka dwie liczby. Po losowaniu decyduje, czy liczby te doda, czy odejmie. Następnie stawia swój pionek na kartce z kalendarza z taką datą, jak otrzymany wynik. Na jednej kartce może stać tylko jeden pionek. Wygrywa ta osoba, która jako pierwsza ustawi na kartkach z kalendarza wszystkie swoje pionki.

UWAGA: Bączek zamieszczony pod planszą to bardzo wygodny przyrząd do losowania. Żeby z niego skorzystać, potrzebny jest jedynie spinacz i ołówek czy długopis. W spinaczu możemy odgiąć jeden koniec – będzie wskazywał wylosowaną liczbę. Spinacz układamy w centrum bączka (odgiętym końcem na zewnątrz), ołówek ostrym końcem ustawiamy na środku bączka i przyrząd gotowy do użytku. Wystarczy teraz pstryknąć w spinacz tak, aby kilkakrotnie zakręcił się wokół ołówka i odczytać wylosowaną liczbę.

Propozycje zagadnień do zbadania: Czy każde pole na planszy daje się zająć? Dlaczego? Które pola w tej grze łatwiej zająć, a które trudniej? Dlaczego?

Modyfikacje: 1. Każdy pionek musi stać na kartce z innym dniem tygodni. 2. Wylosowane liczby można dodawać albo odejmować, mnożyć albo dzielić.

