

TYDZIEŃ

Pomoce: plansza, dwie lub jedna kostka (w zależności od wieku, po 1 pionku i 7 żetonów dla każdego gracza.

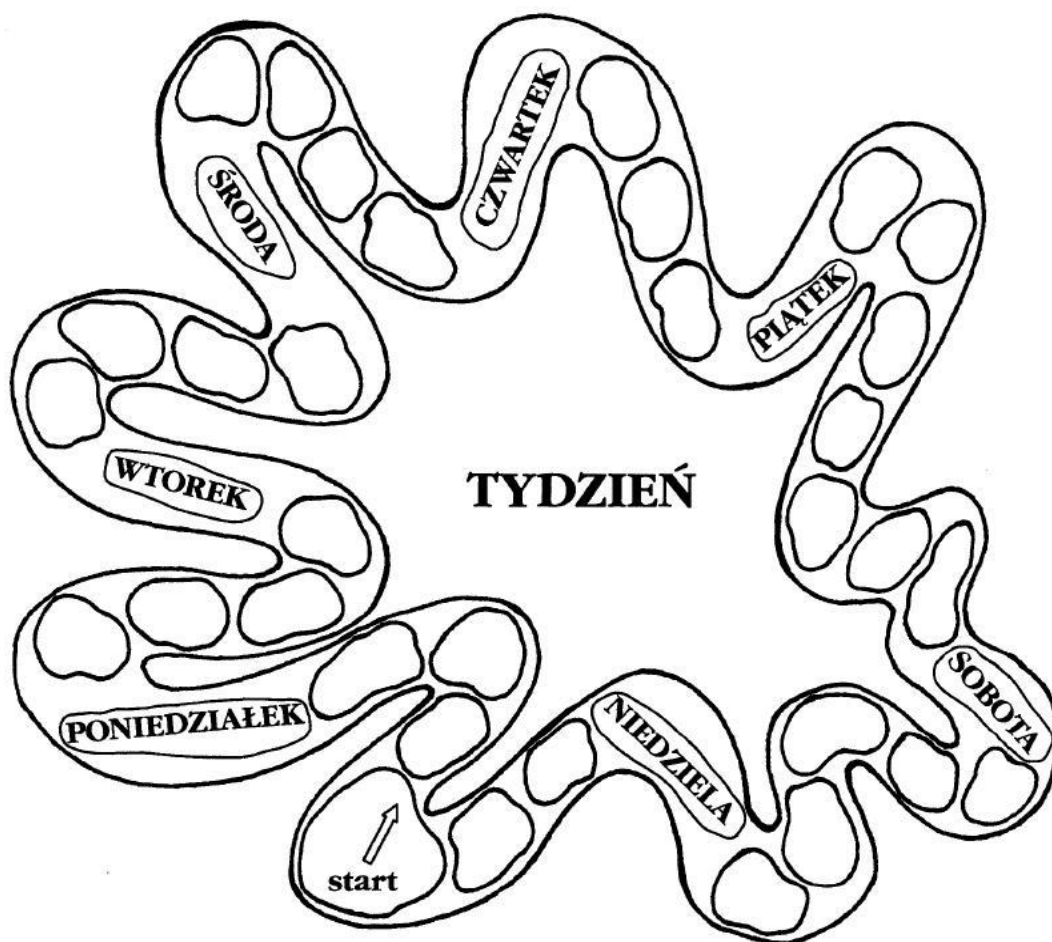
Reguły: gracz rzuca kostką (kostkami) i przesuwa się po planszy o tyle pól ile wskaże kostka (przy dwóch kostkach liczby dodajemy lub odejmujemy i przesuujemy się o tyle pól, ile wskaże wynik). Jeżeli staniemy na polu z nazwą dnia tygodnia, zdobywamy punkt tzn. ustawiamy swój żeton w tabelce poniżej na dniu tygodnia, na którym stanęliśmy na planszy.

Wygrywa osoba, która ustawi swoje żetony na wszystkich dniach tygodnia.

Wskazówka: poruszamy się po planszy tak długo, aż jeden z graczy zdobędzie siedem punktów.

Modyfikacja:

Poruszamy się po planszy ustaloną ilość okrążeń lub wcześniej określony czas. Wygrywa osoba, która zdobędzie więcej punktów.



Tu układamy żetony.

poniedziałek	wtorek	środa	czwartek	piątek	sobota	niedziela
poniedziałek	wtorek	środa	czwartek	piątek	sobota	niedziela