

Regulamin
Międzyszkolnego Turnieju Matematycznego dla klas 5
“Kreatywne Asy z 5 klasy”

1. Organizator turnieju

Organizatorem Międzyszkolnego Turnieju Matematycznego dla klas 5 „Kreatywne Asy z 5 klasy” jest Miejski Ośrodek Edukacji Nauczycieli dalej zwany Organizatorem.

2. Adresat turnieju

Konkurs skierowany jest do uczniów klas V szkół podstawowych.

3. Cele turnieju

Celem turnieju jest:

- rozwijanie zdolności i zainteresowań matematycznych uczniów klas 5;
- popularyzacja matematyki oraz stworzenie możliwości wykazania się uzdolnieniami matematycznymi oraz logicznym myśleniem;
- rozwijanie umiejętności stosowania zdobytej wiedzy w praktyce;
- pogłębianie wiedzy i umiejętności z zakresu matematyki;
- umożliwienie uczniom osiągnięcia satysfakcji z własnej pracy;
- uczczenie roku 2024 jako Roku Edukacji Ekonomicznej;
- uczczenie dnia 14 marca jak Dnia liczby Pi/Dnia Matematyki.

4. Termin turnieju

Turniej odbędzie się w dwóch etapach:

- Etap pierwszy – szkolny - odbędzie się między 26.02.2024r. a 8.03.2024r. w szkole uczestników konkursu (etap nie jest obowiązkowy);
- Etap drugi – międzyszkolny - odbędzie się 15 marca 2024r. o godz. 10.00 w Miejskim Ośrodku Edukacji Nauczycieli w Bydgoszczy przy ul. Jana III Sobieskiego 10 (aula – II piętro).

5. Zgłoszenia uczniów do turnieju

Nauczyciel matematyki zwany dalej Szkolnym Koordynatorem turnieju do 9 lutego 2024 r. dokonuje rejestracji szkoły poprzez wypełnienie formularza na stronie internetowej MOEN (zakładka - nauczyciel/matematyka/wydarzenia: <https://forms.office.com/e/FUfin7w1D8>). Każde zarejestrowane przez Organizatora zgłoszenie otrzyma odpowiedź zwrótną z



potwierdzeniem rejestracji. Jeśli Szkolny Koordynator nie otrzyma potwierdzenia do dnia 10 lutego 2024r., proszony jest o pilny kontakt z Organizatorem.

6. Przebieg i organizacja turnieju

a. Etap szkolny

- Jeżeli zgłoszona szkoła przeprowadza etap szkolny i zaznaczy to w formularzu zgłoszeniowym to otrzyma prezentację z zadaniami od Organizatora drogą elektroniczną do dnia 25 lutego 2024 r.
- Do Szkolnego Koordynatora szkole zgłaszają się trzyosobowe drużyny.
- Uczestnicy dostarczają do Szkolnego Koordynatora podpisane oświadczenie o zgodzie na udział w turnieju i przetwarzaniu ich danych osobowych (załącznik 2),
- Przed turniejem skład drużyn może się zmienić
- W trakcie spotkania drużyny rozwiązują następujące zadania:
 - Rozgrzewka - prezentacja grup:
(Każda drużyna wybiera podczas zgłoszenia jedno zadanie i prezentuje je podczas konkursu:
 1. Scenka/film/spot/komiks na temat zagrożeń występujących w cyberprzestrzeni;
 2. Prezentacja multimedialna na temat 100-lecia powstania polskiego złotego.
 3. Opowiadanie lub bajka promujące przedsiębiorczość oraz rolę świadomego społeczeństwa w rozwoju gospodarczym Polski.
 - Szybkie rundy;
 - Zagadki;
 - Zadania;
 - Szybkie strzały.
- Jury dokonuje oceny jakości i poprawności wykonania zadań i przyznaje punkty zgodnie ze scenariuszem turnieju.
- Sprawy nieuregulowane w niniejszym regulaminie rozstrzyga Organizator.

b. Etap finałowy

- Zwycięska drużyna z każdej ze szkół (w przypadku organizacji etapu szkolnego) lub jedna drużyna wytypowana przez Szkolnego Koordynatora (w przypadku braku organizacji etapu szkolnego) przechodzi do etapu międzyszkolnego.
- Nadzór nad organizacją i przebiegiem konkursu sprawuje Organizator.
- Szkolny Koordynator przekazuje podpisane oświadczenie o zgodzie na udział w turnieju i przetwarzaniu danych osobowych uczestników do Organizatora
- Przed turniejem skład drużyn może się zmienić
- W trakcie spotkania drużyny rozwiązują następujące zadania:
 - Rozgrzewka - prezentacja grup - ta sama co w etapie szkolnym lub jeśli szkoła nie organizowała etapu szkolnego to każda drużyna wybiera wcześniej jedno zadanie z rozgrzewki z etapu szkolnego i prezentuje je podczas konkursu
 - Szybkie rundy;
 - Zagadki;
 - Zadania;
 - Szybkie strzały.



- Jury dokonuje oceny jakości i poprawności wykonania zadań i przyznaje punkty zgodnie ze scenariuszem turnieju.
- Decyzja komisji konkursowej jest ostateczna i nie podlega odwołaniu
- Uczestnicy otrzymają dyplomy oraz nagrody.
- Sprawy nieuregulowane w niniejszym regulaminie rozstrzyga Organizator.

7. Zakres wiadomości i umiejętności wymagany na konkursie

Wiadomości i umiejętności niezbędne do rozegrania konkurencji nie wykraczają poza poziom klasy piątej szkoły podstawowej.

8. Literatura

Podręczniki do matematyki dla klas 5 szkoły podstawowej dopuszczone przez MEN (oraz zeszyty ćwiczeń, zbiory zadań)

