

Połącz liniami zegry z odpowiednim zapisem czasu.



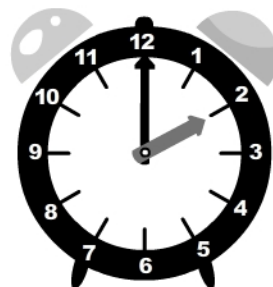
12:00



11:05



02:00



06:30



01:10



07:20



09:15



04:40



10:25



14:05