

Kolejna propozycja gry połączona z kodowaniem

Gra : „Wędrujące 6 żetonów”

Co będzie potrzebne:

- plansza do gry 10 x10, można narysować,
- po 6 żetonów w dwóch kolorach (mogą być guziki),

Zasady gry: Każdy uczestnik ma do dyspozycji po 6 żetonów, każdy w swoim kolorze. Żetony ustawiane są w narożnikach po przekątnej (patrz rysunek poniżej). Zadaniem graczy jest przeprowadzenie swoich żetonów na przeciwległą stronę planszy. W jednym ruchu gracz może przesunąć jeden żeton o jedno pole. Przesuwa się tylko w pionie i w poziomie, nie wolno przeskakiwać ani przez swój, ani przez żeton przeciwnika. Wygrywa osoba, która jako pierwsza przeprowadzi na drugą stronę wszystkie swoje żetony.

Zadania:

1. Ile najmniej ruchów potrzebujesz, aby przeprowadzić swój żeton na drugą stronę?
2. Czy każdy żeton potrzebuje tyle samo ruchów, czy zależy to od ustawienia go na planszy?

Milej zabawy!!

**PLANSZA DO GRY I USTAWIENIE ŻETONÓW NA POCZĄTEK
ROZGRYWKI**

							ŻETON	ŻETON	ŻETON
								ŻETON	ŻETON
									ŻETON
ŻETON									
ŻETON	ŻETON								
ŻETON	ŻETON	ŻETON							