

Nasza propozycja na połączenie kodowania, gry i dobrej zabawy.

Gra: „Przejdź przez trzy”

Co będzie potrzebne:

- plansza 10 x 10 taka jak niżej, można narysować,
- po dwa pionki dla każdego gracza, mogą być guziki,
- kostka do gry.

Zasady gry: Zanim rozpocznie się rozgrywka należy oznaczyć miejsca, które będą startem i metą, oraz 3 pola bonusowe. Można to zrobić w dowolny sposób i w dowolnym miejscu np. napisać START i META, pokolorować, położyć kolorowy kartonik itp. Każdy z graczy otrzymuje po dwa pionki i kostkę (jeśli nie ma kostki można na małych karteczkach napisać cyfry od 1 do 6 i odwrócić, zamiast rzutu gracz losuje kartonik, który każdorazowo wraca do puli). Gracz pierwszy rzuca kostką. Liczba wyrzuconych oczek to ilość pól, o które może się przesunąć od startu. Przesuwać można się w dowolnym kierunku, ale tylko w pionie i w poziomie (nie można wykonywać ruchów po skosie). Zanim gracze dotrą do mety muszą przejść przez wszystkie pola bonusy (nie trzeba stawać na tych polach, wystarczy tylko przejść). Wygrywa gracz, który pierwszy doprowadzi swoje pionki do mety, spełniając warunek gry tj. przejdzie przez oznaczone pola. Gdy gracz wyrzuci „6” może przesunąć się o dowolną liczbę pól mniejszą niż 6.

Zadania

1. Jeśli nie masz z kim zagraj spróbuj znaleźć najkrótszą i najdłuższą możliwą drogę zgodną z warunkami (przejście przez pola bonus) Przy drodze najdłuższej pamiętaj, że nie wolno dwa razy stanąć na tym samym polu.
2. Spójrz na planszę poniżej i sprawdź, czy można przejść od startu do mety, zgodnie z zasadami gry przechodząc po 40 polach.
3. Znajdź 3 różne drogi składające się dokładnie z takiej samej ilości pól.

Milej zabawy!!!

PLANSZA MOŻE WYGLĄDAĆ TAK, ALE MOŻNA JĄ ZMIENIAĆ PRZ KAZDEJ KOLEJNEJ ROZGRYWCE.

START									BONUS	
							BONUS			
		BONUS								
					META					